

# Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/informacje/aktualnosci/18408,Jak-uczymy-metoda-projektowa-czyli-o-ty-m-dlaczego-warto-z-niej-korzystac.html>  
16.10.2024, 10:16

## Jak uczymy metodą projektową - czyli, o tym dlaczego warto z niej korzystać

Instytut Badań Edukacyjnych zaprasza na webinar "Jak uczymy metodą projektową - czyli, o tym dlaczego warto z niej korzystać", który odbędzie się 21 października w godz. 15:45 - 19:00.

Podczas webinaru eksperci i ekspertki przedstawiają:

- > czym jest metoda projektu,
- > jak wykorzystać w praktyce metodę projektu,
- > jak inspirować uczniów i wyposażać w kompetencje,
- > jak realizować projekty w praktyce szkolnej.

Spotkanie odbędzie się w formule online na platformie ZOOM, a informacja wraz linkiem do wydarzenia zostanie przesłana na dzień przed wydarzeniem na maila wskazanego w formularzu zgłoszeniowym.

### FORMULARZ ZGŁOSZENIA

[Link](#)

**Zgłoszenia na webinar będą przyjmowane do 18 października 2024 r. do godz. 15.00.**

Webinar zostanie nagrany i udostępniony na kanale YouTube Instytutu Badań Edukacyjnych.

### Podczas webinaru wystąpią:

**Prof. Marlena Plebańska** - jeden z prekursorów polskiej e-edukacji, specjalizacja zarządzanie wiedzą, e-learning, Design Thinking. Absolwentka Politechniki Warszawskiej, Szkoły Głównej Handlowej. Ekspert w zakresie STEAM, kształcenia na odległość oraz wykorzystania nowych mediów w edukacji. Specjalista w zakresie zarządzania wiedzą. Autorka ponad stu publikacji naukowych oraz kilkudziesięciu publikacji popularno - naukowych z zakresu e-edukacji. Od 20 lat inspirator, projektant i strateg rozwiązań e-learningowych oraz zarządzania wiedzą w wielu polskich przedsiębiorstwach, szkołach, organizacjach pozarządowych. Kierownik i konsultant projektów edukacyjnych oraz e-learningowych. Pracownik naukowy, aktywny trener i wykładowca. Prekursorka STEAM w Polsce. Autorka pierwszej w Europie książki o tematyce STEAM- "STEAM-owe Lekcje" oraz najnowszej książki "STEAM-owe Przedszkole". Laureatka prestiżowych nagród Polka XXI wieku oraz Edukatorka młodego pokolenia. Od 2017 roku inicjatorka i koordynatorka projektu STEAM Polska, Prezes Fundacji STEAM Polska [www.steampolska.org](http://www.steampolska.org) .

**Katarzyna Łoś** - nauczycielka z 12-letnim stażem pracy w Szkole Podstawowej nr 3 w Ząbkach. Od 2015 roku związana z działaniem Microsoft dla edukacji. Współautorka zestawu zadań do nauki informatyki w klasach 1-3 Wydawnictwa WSIP „Kalejdoskop ucznia cz.1”,

„Kalejdoskop ucznia cz.2”. Prelegentka wielu ogólnopolskich konferencji m.in. Majowe Mrozy w Warszawie, czy Model Nowoczesnej Szkoły.

W 2024 r. Pani Katarzyna otrzymała tytuł Apple Distinguished Educator. Autorka innowacji pedagogicznej „Drukuj z nami Multidrukerami” oraz współautorka innowacji "STEAM z klasą". Oddana pracy na rzecz zmiany edukacji i podniesienia cyfrowych kompetencji nauczycieli. Miłośniczka projektów STEAMowych w edukacji.

**Ewa Siemińska** - Dyrektorka Operacyjna (COO) i ekspertka w Fundacji Zwolnieni z Teorii. Od lat działa w obszarze edukacji w roli kierownika projektu, trenerki oraz promując metodę projektu społecznego i inne włączające sposoby pracy z uczniami. Ma wieloletnie doświadczenie w pracy z młodzieżą i nauczycielami. Współtworzyła politykę młodzieżową miasta stołecznego Warszawy. Certyfikowana trenerka metody „drama-based pedagogy”. Autorka poradnika o implementacji metody projektowej w szkole.

**Urszula Deszcz** - nauczycielka i opiekunka zespołów projektowych w II Liceum Ogólnokształcącym im. ks. Jana Twardowskiego w Dębicy. Wspierała młodzież w realizacji m.in. takich projektów społecznych jak: „KeepFit6”, rozpowszechniającym wśród dzieci i młodzieży zdrowy tryb życia oraz ukazującym zagrożenia i konsekwencje wynikające z niewłaściwych nawyków czy „Przecież kultura nie gryzie!” w ramach którego zorganizowano cykl koncertów na terenie Dębicy.

**Maciej Saferna** - uczeń V LO w Bielsku-Białej, kierownik projektu BorygoAI realizowanego w ramach Olimpiady Zwolnieni z Teorii. BorygoAI to innowacyjna platforma do nauki języka angielskiego, wykorzystująca sztuczną inteligencję.

Data publikacji 15.10.2024  
Data modyfikacji 16.10.2024

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:  
Bartłomiej Włodarczyk Główny specjalista ds. szkoleń  
projektu Kariera bez barier

Osoba udostępniająca informację:  
Bartłomiej Hopko