

REGULAMIN

VI OGÓLNOPOLSKIEGO TURNIEJU WIEDZY PSYCHOLOGICZNEJ

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem VI Ogólnopolskiego Turnieju Wiedzy Psychologicznej, zwanego dalej „Turniejem” jest Wydawnictwo „Charaktery”, zwane dalej „Organizatorem”.
2. Organizator może zaprosić do przedsięwzięcia partnerów organizacyjnych, patronów, patronów medialnych i internetowych, jak również sponsorów.
3. Turniej jest przeprowadzany na zasadach określonych w niniejszym regulaminie.
4. Zgłoszenie uczestnictwa w Turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz zobowiązanie do jego przestrzegania.
5. Regulamin Turnieju jest dostępny w siedzibie Organizatora (Kielce, ul. Paderewskiego 40, tel. 41 343-28-42, e-mail: turniej@charaktery.com.pl) i na stronie internetowej www.charaktery.eu oraz kuratoriów współdziałających z Organizatorem.
6. Turniej trwa od 01.10.2013 do 12.04.2014.

§ 2

Cele Turnieju

1. Promowanie psychologii jako dyscypliny naukowej.
2. Kształtowanie i wzmacnianie zainteresowania tematyką psychologiczną wśród młodzieży szkolnej.
3. Wspieranie elementów edukacji psychologicznej obecnych w „Podstawie programowej kształcenia ogólnego dla gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych, których ukończenie umożliwia uzyskanie świadectwa dojrzałości po zdaniu egzaminu maturalnego”.
4. Formowanie wrażliwości emocjonalnej, poznawczej oraz moralnej uczniów.
5. Kształtowanie umiejętności integrowania wiedzy uzyskanej w toku edukacji szkolnej oraz rozwijanie samodzielnego myślenia uczniów.
6. Wspieranie nauczycieli i pedagogów w edukacji psychologicznej.

§ 3

Uczestnictwo w Turnieju

1. Turniej zorganizowany jest dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych kończących się egzaminem maturalnym, zwanych dalej „Uczestnikami”.
2. Uczestnictwo w Turnieju jest dobrowolne. Uczniowie zgłaszają swój udział w Turnieju nauczycielowi, pedagogowi lub psychologowi szkolnemu. Szkoły przesyłają zgłoszenie udziału w Turnieju do Organizatora.
3. Dozwolony jest tryb indywidualnego zgłoszenia uczestnika. W takim przypadku należy kontaktować się bezpośrednio z Organizatorem.
4. W Turnieju nie mogą brać udziału członkowie rodzin pracowników Organizatora.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion, nazwisk, zdjęć i informacji o Uczestnikach, a w szczególności o osobach zakwalifikowanych do poszczególnych etapów i o zwycięzcach Turnieju.
6. Organizator Turnieju zapewnia przestrzeganie ochrony danych osobowych Uczestników, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i wykorzystywanie tych danych jedynie w przypadkach określonych w §3 pkt.5.

§ 4

Komisja Turnieju

1. Organizator Turnieju powołuje Komisję Turnieju, która sprawuje nadzór organizacyjny i merytoryczny nad przebiegiem Turnieju. Komisja opracowuje Program oraz Regulamin Turnieju, określa przebieg i zakres tematyczny poszczególnych etapów Turnieju. W skład komisji wchodzi: redaktor naczelny, zastępca redaktora naczelnego i redaktor naukowy magazynu „Charaktery”.
2. Program Turnieju publikowany jest na stronie internetowej Turnieju: www.charaktery.eu/turniej/
3. Komisja działa w siedzibie wydawnictwa „Charaktery”.
4. Komisja Turnieju ustala kryteria oceny i tryb oceniania na poszczególnych etapach Turnieju.

§ 5

Zgłoszenie

1. Każda szkoła, która zgłosi uczniów do Turnieju otrzyma:
 - 50 procentowy rabat na zakup książki „Bliżej siebie” Rozmowy z Mistrzami o życiu, uczuciach, marzeniach, relacjach, zdrowiu, finansach i możliwości zmiany siebie.
 - 50-procentowy rabat na roczną prenumeratę magazynu „Charaktery”
 - login i hasło niezbędne, aby uzyskać dostęp do pakietu edukacyjnego znajdującego się na stronie internetowej Organizatora <http://www.charaktery.eu/turniej>
2. Zgłoszenie zbiorcze uczniów dokonuje szkoła. Zgłoszenie powinno zawierać imiona i nazwiska uczniów, klasę, adres, telefon oraz e-mail, a także dane szkoły oraz imię, nazwisko, telefon i e-mail nauczyciela wyznaczonego do opieki nad uczniami biorącymi udział w Turnieju.

§ 6

Przebieg Turnieju

1. Turniej obejmuje następujące etapy: eliminacje oraz finał.
2. Eliminacje będą polegały na rozwiązaniu testu przeprowadzonego przez Organizatora on-line.
3. Organizator przekaze Uczestnikom hasło i login niezbędny do udziału on-line w eliminacjach. Uczestnicy eliminacji we własnym zakresie zapewniają sobie dostęp do komputera i internetu. Organizator nie odpowiada za problemy techniczne związane z indywidualnym użytkowaniem przez Uczestników komputera i za połączenia z internetem.

4. Wyniki eliminacji zostaną ogłoszone na stronie internetowej Organizatora, a laureaci eliminacji otrzymają osobne zawiadomienie za pośrednictwem poczty elektronicznej.
5. Do finału Turnieju przejdzie nie więcej niż 100 uczestników wyłonionych przez Komisję Turnieju na podstawie wyników eliminacji.
6. Finał Turnieju odbędzie się w wyznaczonym terminie, w VII Liceum Ogólnokształcącym im. Juliusza Słowackiego w Warszawie.
7. Finał Turnieju będzie się składać z dwóch części: pisemnej w formie testu wiedzy psychologicznej i części ustnej – odpowiedź na zadania problemowe.
8. Do ustnej części finału zostanie zakwalifikowanych nie więcej niż 10 Uczestników wyłonionych przez Komisję Turnieju na podstawie wyników testu wiedzy psychologicznej.
9. Zwycięzcami Turnieju będą 3 osoby wyłonione przez Komisję Turnieju na podstawie wyników uzyskanych w drugiej, ustnej części finału.
10. Poziom trudności zawodów zwiększa się wraz z każdym stopniem eliminacji.
11. Testy i zadania będące podstawą przeprowadzania eliminacji i finału opracowuje Zespół Autorów Zadań, powołany przez Komisję Turnieju.
12. Terminy eliminacji wszystkich stopni zawodów ustalane są i podawane do publicznej wiadomości przez Organizatora Turnieju, na stronie internetowej www.charaktery.eu
13. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany terminów eliminacji w wyjątkowych sytuacjach.
14. Organizator nie pokrywa kosztów przejazdu Uczestników na finał Turnieju.

§ 7

Literatura turniejowa

1. Od Uczestników eliminacji wymagana jest znajomość obszarów tematycznych odwołujących się do zagadnień zawartych w „Podstawie programowej kształcenia ogólnego dla gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych, których ukończenie umożliwia uzyskanie świadectwa dojrzałości po zdaniu egzaminu maturalnego” (szczegółowy wykaz zagadnień znajduje się w Załączniku nr 1).
2. Zalecana literatura:
 - a) teksty publikowane na łamach miesięcznika „Charaktery”, specjalnie sygnowane w kolejnych numerach czasopisma, począwszy od wydania 10/2013 do wydania 02/2014;
 - b) książka „Bliżej siebie” Rozmowy z Mistrzami o życiu, uczuciach, marzeniach, relacjach, zdrowiu, finansach i możliwości zmiany siebie.
3. Od uczestników finału wymagana jest ponadto znajomość zagadnień zawartych w obowiązkowym pakiecie finałowym, w którym znajdują się teksty pochodzące z publikacji wydawnictwa Charaktery. Pakiet ten opublikowany będzie na stronie internetowej Turnieju www.charaktery.eu/turniej po zakończeniu eliminacji on-line. Dostęp do materiałów zawartych w pakiecie będzie możliwy wyłącznie przy użyciu loginu i hasła, które zostaną przekazane szkołom po zgłoszeniu się do Turnieju.

§ 8

Nagrody

1. Laureaci Turnieju otrzymają stypendia i nagrody rzeczowe ufundowane przez sponsorów.
2. Szkoły które zgłosiły laureatów Turnieju otrzymają nagrody rzeczowe.
3. Nauczyciele wyznaczeni przez dyrektorów szkół do opieki nad uczniami biorącymi udział w Turnieju otrzymają zaświadczenia potwierdzające ich udział w przygotowaniu uczniów do Turnieju.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Organizator nie będzie dokonywać weryfikacji danych wskazanych w zgłoszeniach w związku z czym nie odpowiada on za nieprawidłowe dane wskazane w tych zgłoszeniach.
2. Organizator może wykluczyć z Turnieju Uczestnika za naruszenie przez niego zasad niniejszego regulaminu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przypadki otrzymania poczty wysłanej przez osoby nieuprawnione.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zawieszenia, przerwania, przedłużenia, przełożenia lub odwołania Turnieju, gdy spowodowane to będzie zdarzeniami losowymi, siłą wyższą, a w szczególności klęskami żywiołowymi i wypadkami losowymi, o czym poinformuje Uczestników i dyrektorów szkół.
5. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

Obszary tematyczne odwołujące się do zagadnień zawartych w „Podstawie programowej kształcenia ogólnego dla gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych, których ukończenie umożliwi uzyskanie świadectwa dojrzałości po zdaniu egzaminu maturalnego” (rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej z dnia 29 sierpnia 2008 r. zmieniające rozporządzenie w sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. z 2008 r. Nr 159, poz. 992)

Ja – kim jestem?

Koncepcje człowieka
Samocena i poczucie własnej wartości
Tożsamość i osobowość człowieka
Wartości i moralny wymiar życia człowieka
Samodoskonalenie

Biologiczne podstawy zachowania

Budowa, działanie oraz funkcje mózgu
Ośrodkowy układ nerwowy, układ nerwowy autonomiczny, przewodzenie impulsu nerwowego
Działanie i funkcje narządów zmysłów
Działanie gruczołów dokrewnych, hormony i ich rola w regulacji procesów życiowych
Seksualność człowieka
Genetyka, choroby genetyczne
Ewolucja jako czynnik kształtujący zachowanie człowieka
Uzależnienia od substancji psychoaktywnych
Zdrowie fizyczne i psychiczne człowieka

Umysł i poznanie

Percepcja, uwaga
Myślenie
Dokonywanie wyborów, podejmowanie decyzji
Procesy uczenia się i pamięci; mnemotechniki
Emocje człowieka
Potrzeby i motywacja człowieka
Stres, jego źródła i sposoby radzenia sobie z nim
Zaburzenia psychiczne

Człowiek w relacji

Człowiek w grupie
Formy więzi międzyludzkich; miłość, przyjaźń, związki, rodzina
Role społeczne oraz panujące stereotypy
Komunikacja interpersonalna, konflikty i negocjacje
Asertywność
Empatia
Tolerancja wobec odmienności kulturowych, etnicznych, religijnych, seksualnych; formy dyskryminacji, jej źródła oraz możliwości przeciwdziałania;
Wykluczenie społeczne

Człowiek w świecie

Rola mediów, mechanizmy wpływu społecznego, reklama jako narzędzie wpływu
Człowiek w roli konsumenta, pracownika, przedsiębiorcy
Zachowania etyczne i nieetyczne w miejscu pracy
Zagrożenia życia społecznego: alkoholizm, narkomania, agresja, sekty, pornografia
Rola mediów elektronicznych we współczesnym świecie