

# Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/informacje/aktualnosci/17668,Startuje-projekt-Szkola-uczaca-z-Minecraft-Education.html>  
20.05.2024, 02:34

Strona znajduje się w archiwum.

## Startuje projekt „Szkoła ucząca z Minecraft Education”

Wszystkich nauczycieli szkół podstawowych (kl. IV-VIII) i ponadpodstawowych Ministerstwo Edukacji i Nauki zaprasza do włączenia się w projekt „Szkoła ucząca z Minecraft Education”.



### **„Szkoła ucząca z Minecraft Education”**

„Szkoła ucząca z Minecraft Education” to inicjatywa, dzięki której nauczyciele będą mieli niepowtarzalną okazję do tego, by poznać najefektywniejsze sposoby wykorzystania Minecraft Education w procesie edukacyjnym. Uczestnicy otrzymają również bezpłatny dostęp do gotowych lekcji. Dowiedzą się również, jak wspierać uczniów w rozwijaniu kompetencji przyszłości tj. współpracy, umiejętności krytycznego myślenia i kreatywności. Włączenie tego typu narzędzi do pracy z młodzieżą bez wątpienia zwiększy ich motywację do jeszcze bardziej aktywnego udziału w zajęciach.

Propozycje zajęć dla wszystkich klas zostały przygotowane przez nauczycieli z całego świata. Istnieje także możliwość stworzenia i zgłoszenia własnych lekcji. Dodatkowo dzięki opracowanym przez Microsoft Polska autorskim mapom do Minecraft Education, uwzględniającym dostosowaną do potrzeb polskich nauczycieli obudowę metodyczną, polscy uczniowie mają szansę na naukę w uwielbianym przez nich szczęśliwym świecie.

Warto spróbować już teraz, bo dostęp do bezpłatnej próbnej wersji Minecraft Education

(licencja trial – ograniczona czasowo, dająca dostęp do pełnej funkcjonalności) będzie aktywny **do 6 maja 2024 roku**.

## **Czym jest Minecraft Education?**

Minecraft Education to platforma do kreatywnej i pełnej emocji nauki poprzez zabawę, zgodnie z ideą STEM. Gra przygotowuje uczniów do życia w świecie pełnym nowych technologii poprzez kształtowanie kompetencji przyszłości. Wspólne wykonywanie zadań, np. w klasie, w światach (na mapach) zbudowanych z charakterystycznych klocków, jest nie tylko rozrywką, ale i rozwijaniem wielu umiejętności, takich jak współpraca, rozwiązywanie problemów czy kodowanie. Wspiera także rozwój kompetencji społeczno-emocjonalnych, uważanych za kluczowe na wielu stanowiskach pracy i obejmujących pracę zespołową, komunikację, zarządzanie czasem i ważną w procesie uczenia się motywację wewnętrzną. Co istotne, gra odbywa się w bezpiecznym środowisku, bo jej zasady ustalane są przez nauczycieli. Wersja klasyczna różni się od edukacyjnej tym, że nie ma w niej takich ograniczeń. Nauczyciele, którzy chcą rozpocząć pracę z Minecraft Education, mogą liczyć na wsparcie w postaci ogromnej bazy samouczków, przewodników i innych materiałów pozwalających każdemu z nich stworzyć od podstaw własną lekcję, niezależnie od poziomu znajomości gry i jej środowiska.

Dostępne światy Minecraft Education:

- › *Minecraft dla 5-klasisty* wraz z obudową metodyczną dla nauczycieli i kartami pracy dla uczniów – sprzyja realizowaniu podstawy programowej z języka polskiego, języka angielskiego, historii, matematyki, biologii i geografii.
- › *Mówię po polsku z Minecraft!* wraz z obudową metodyczną dla nauczycieli i kartami pracy dla dzieci ukraińskich – ta pomoc dydaktyczna, wykorzystująca ponadnarodowy język gry, która znana jest tysiącom dzieci na całym świecie, wspiera je w nauce języka polskiego.
- › *Cybercraft* wraz z obudową metodyczną dla nauczycieli i kartami pracy dla uczniów – uczy, jak bezpiecznie korzystać z sieci.

## **Jak wykorzystać Minecraft Education w procesie edukacyjnym?**

Serdecznie zapraszamy wszystkich nauczycieli na szereg inspirujących spotkań realizowanych w ramach nowej kampanii edukacyjnej Szkoła ucząca z Minecraft Education, które odbywać się będą zarówno w formule stacjonarnej, jak i online. Udział w cyklu spotkań jest bezpłatny.

Szczegóły i harmonogram dostępny na stronie: <https://edukacja.gov.pl/web/szkola-uczaca/>

Materiały edukacyjne:

<https://zpe.gov.pl/a/minecraft-education---materialy-edukacyjne/DmYoLfB3I>

To wyjątkowa okazja, aby dowiedzieć się:

- › jak rozpocząć przygodę z edukacyjną wersją jednej z najpopularniejszych gier na świecie, czyli Minecraft,
- › czym jest Minecraft Education i jak wspiera uczniów oraz nauczycieli na całym świecie w podnoszeniu wiedzy i umiejętności w obszarze metodyki przedmiotowej,
- › w jaki sposób skorzystać z zaplanowanych webinarów i warsztatów stacjonarnych,
- › gdzie szukać inspiracji i materiałów umożliwiających pracę z uczniami na zajęciach

lekcyjnych,

> jak zdobyć tytuł Szkoły uczącej z Minecraft Education!

Projekt jest organizowany przez Ministerstwo Edukacji i Nauki we współpracy z Centrum Gov Tech i Instytutem Badań Edukacyjnych. Partnerem technologicznym spotkania jest Microsoft dla Edukacji.

Zachęcamy do udziału!

**[Więcej o programie](#)**

Data publikacji 26.10.2023  
Data modyfikacji 10.11.2023

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:  
Ministerstwo Edukacji i Nauki

Osoba udostępniająca informację:  
Sylwia Choińska