**Konferencja metodyczna – „Informatyka realnie”**

29 listopada 2017 roku w Liceum Ogólnokształcącym im. Zygmunta Krasińskiego w Ciechanowie przy ul. 17 stycznia 66.

**Rejestracja uczestników 11.00 – 11.30**

**Część wykładowa wspólna 11.30 – 13.00**

* Fundusze na cyfryzację szkół w perspektywie 2014-2020 - projekty edukacyjne obejmujące kompleksowo podnoszenie kwalifikacji nauczycieli, dodatkowe zajęcia dla uczniów i doposażenie szkół. – Fundacja Ekotrend (rozwiązania technologiczne w szkołach).
* Rządowy projekt „Aktywna tablica” – Barbara Słomczyńska
* Tajemne przekazy, czyli o metodach informatycznych i szyfrowaniu – Agnieszka Samulska
* Chmura w szkole – Janusz Wierzbicki

**Część wykładowa z podziałem na poziomy edukacyjne 13.15 – 14.00**

Edukacja wczesnoszkolna: Jan Aleksander Wierzbicki

* Nowa podstawa programowa a edukacja informatyczna w klasach 1-3
* Przygotowanie do nauki programowania – przykłady aktywności

Klasy IV-VIII szkoły podstawowej i oddziały gimnazjalne: Krzysztof Chechłacz

* Środowiska programistyczne dla szkoły podstawowej
* Jak zachęcić uczniów do startu w konkursach informatycznych

Szkoła ponadpodstawowa: Maciej Borowiecki

* Nowa podstawa programowa przedmiotu informatyka
* Jak i jaki język programowania wybrać?

**Przerwa kawowa 14.00 – 14.30**

**Część warsztatowa 14.30 do 16.00:**

* Scratch dla najmłodszych – Wanda Jochemczyk
* Scratch i matematyka – Agnieszka Borowiecka
* Grafika żółwia w Pythonie – Katarzyna Olędzka
* Programowanie tekstowe w Pythonie – Krzysztof Chechłacz
* Chmura w szkole, praktyczne zastosowania Sway – Janusz Wierzbicki
* Cyfrowy nauczyciel - cyfrowa klasa. Uczymy programowania w języku swift z robotami Dasz i Dot oraz aplikacji scratch jr. Dowiedz się więcej co możesz zyskać dla szkoły dzięki projektom unijnym - Krzysztof Grabowski.