

Konferencja metodyczna – „Informatyka realnie”

25 października 2017 roku w Szkola Podstawowa im. abp. Antoniego Juliana Nowowiejskiego w Słupnie, ul. Kościelna 16.

Rejestracja uczestników 11.00 – 11.30

Część wykładowa wspólna 11.30 – 13.00

- Fundusze na cyfryzację szkół w perspektywie 2014-2020 - projekty edukacyjne obejmujące kompleksowo podnoszenie kwalifikacji nauczycieli, dodatkowe zajęcia dla uczniów i wyposażenie szkół. – Fundacja Ekotrend (rozwiązania technologiczne w szkołach).
- Rządowy projekt „Aktywna tablica” – Barbara Słomczyńska
- Tajemne przekazy, czyli o metodach informatycznych i szyfrowaniu – Agnieszka Samulska
- Chmura w szkole – Janusz Wierzbicki

Część wykładowa z podziałem na poziomy edukacyjne 13.15 – 14.00

Edukacja wczesnoszkolna: Jan Aleksander Wierzbicki

- Nowa podstawa programowa a edukacja informatyczna w klasach 1-3
- Przygotowanie do nauki programowania – przykłady aktywności

Klasy IV-VIII szkoły podstawowej i oddziały gimnazjalne: Krzysztof Chechłacz

- Środowiska programistyczne dla szkoły podstawowej
- Jak zachęcić uczniów do startu w konkursach informatycznych

Szkoła ponadpodstawowa: Maciej Borowiecki

- Nowa podstawa programowa przedmiotu informatyka
- Jak i jaki język programowania wybrać?

Przerwa kawowa 14.00 – 14.30

Część warsztatowa 14.30 do 16.00:

- Scratch dla najmłodszych – Wanda Jochemczyk
- Scratch i matematyka – Agnieszka Borowiecka
- Grafika żółwia w Pythonie – Katarzyna Olędzka
- Programowanie tekstowe w Pythonie – Krzysztof Chechłacz
- Chmura w szkole, praktyczne zastosowania Sway – Janusz Wierzbicki
- Cyfrowy nauczyciel - cyfrowa klasa. Uczymy programowania w języku swift z robotami Dasz i Dot oraz aplikacji scratch jr. Dowiedz się więcej co możesz zyskać dla szkoły dzięki projektom unijnym - Krzysztof Grabowski.