



Podlaskie EDUinnowacje
7-8 października 2017, Mońki, II edycja
Spotkania nauczycieli z innowacyjnymi
rozwiązaniami w obszarze edukacji

Program konferencji:

Dzień 1 (sobota, 7 października 2017)

07.45 - 9.00 Rejestracja uczestników EDUinnowacji

Część I, Konferencje:

08.30 - 08.45 Oficjalne rozpoczęcie konferencji [15 min.]

08.45 - 09.00 Lokalne usługi chmurowe w praktyce szkolnej [15 min.] (J. Dojnikowski)

09.00 - 09.30 Nauka programowania to nie czarna magia. Jak robot Photon
pomaga przełamywać bariery w nauce? [30 min.] (Z. Olechno)

09.30 - 09.45 Druk 3 D w edukacji [15 min.] (Piotr Gutsche, Agnieszka Zdziarska)

09.45 - 10.00 Drukuj świadomie i oszczędnie z Epsonem [15 min.] (A. Wnuczak)

10.00 - 10.20 Przerwa kawowa [20 min.]

10.20 - 11.20 Media społecznościowe w edukacji - czyli dlaczego nowe
narzędzia pozwalają na realizację uniwersalnych celów? [60 min.] (P. Staroń)

11.20 - 11.50 Programować każdy może! Lekcje robotyki w szkołach! [30 min.] (J. Kałasz)

11.50 - 12.20 Mentor dla Edukacji [30 min.] (A. Jesiołkiewicz)

12.20 - 13.20 Przerwa obiadowa

Część II, Warsztaty:

Warsztaty będą odbywały się w małych grupach do 20 osób. Czas każdego warsztatu to 45 minut.

Każda grupa uczestniczy we wszystkich warsztatach danego dnia według harmonogramu, który uczestnik otrzyma pierwszego dnia, podczas rejestracji, przed konferencją.

5 warsztatów:

1. Zaprogramuj się na innowacje - Lekcja programowania robotów z wykorzystaniem LEGO [45 min.] (J. Kałasz)
2. Jak wykorzystać robota Photon na zajęciach szkolnych? [45 min.] (Z. Olechno)
3. Jak skutecznie wykorzystać ozobota w edukacji? [45 min.] (K.Olechno, M.Pisanko)
4. "Wyjdź poza schemat" - warsztaty pracy twórczej dla nauczycieli i wychowawców [45 min.] (K. Mońko, E. Dembowska)
5. Druk 3D - zajęcia praktyczne [45 min.] (Piotr Gutsche, Agnieszka Zdziarska)

Przewidywany koniec wszystkich warsztatów około godziny 18.00.

Podlaskie EDUinnowacje
7-8 października 2017, Mońki, II edycja
Spotkania nauczycieli z innowacyjnymi
rozwiązaniami w obszarze edukacji

Program konferencji:

Dzień 2 (niedziela, 8 października 2017)

Część I, Konferencje:

08.30 - 09.00 EduDziennik - nowoczesny dziennik elektroniczny Wyd. Helion.

Programowanie i inne zmiany w edukacji informatycznej. Jak je wdrożyć efektywnie i przyjemnie z pomocą Bibliopoint.pl [30 min.] (G. Jankowski, F. Gałuszka)

09.00 - 09.15 Google Classroom – innowacyjne podejście do nauczania, czyli jak usprawnić warsztat nauczyciela XXI wieku. [15 min.] (P. Zasłona)

09.15 - 09.45 Balon Blum – nowa edukacyjna przygoda. E-rozwiązania – cyfrowe, multimedialne rozwiązania dla uczniów i nauczycieli, na przykładzie portali: docwiczenia.pl i terazmatura.pl [30 min.] (Adrian Romaniuk)

09.45 - 10.15 Rola eksperymentu i demonstracji podczas nauczania przyrody i fizyki [30 min.] (J. Bruździński)

10.15 - 10.35 Przerwa kawowa [20 min.]

10.35 - 11.35 Ja i Ty, czyli dlaczego w nauce chodzi głównie o relacje? [60 min.] (P. Staroń)

11.35 - 11.50 Rozwiązania LEGO® Education w nauczaniu [15 min.] (K. Nogalska i M. Śliwiński)

11.50 - 12.05 SCOTTIE GO

12.05 - 13.05 Przerwa obiadowa (rozdanie rozlosowanych nagród uczestnikom Podlaskich EDUinnowacji)

Część II, Warsztaty:

Warsztaty będą odbywały się w małych grupach do 20 osób. Czas każdego warsztatu to 45 minut.

Każda grupa uczestniczy we wszystkich warsztatach danego dnia według harmonogramu, który uczestnik otrzyma pierwszego dnia, podczas rejestracji, przed konferencją.

5 warsztatów:

1. Google classroom w pigułce, czyli krótki przewodnik po praktycznym novum edukacyjnym nauczyciela XXI wieku [45 min.] (P. Zasłona)
2. Matematyka bez reszty interaktywnie. Nowa jakość nauczania - programy multimedialne na monitorach dotykowych [45 min.] (E. Witkowska, A. Jesiołkiewicz)
3. LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 – Nauczanie zasilane technologią. LEGO® MoreToMath – Matematyka to nie tylko cyferki. [45 min.] (K. Nogalska)
4. Demonstracje zjawisk akustycznych - warsztaty [45 min.] (J. Bruździński)
5. MIEJSCE na SCOTTIE GO

Przewidywany koniec wszystkich warsztatów około godziny 18.00.