

Kuratorium Oświaty w Warszawie

<https://www.kuratorium.waw.pl/pl/informacje/aktualnosci/18043,Aktywna-Tablica-2024-zaproszenie-na-webinar-7-maja-2024-r.html>
20.05.2024, 00:19

Aktywna Tablica 2024 - zaproszenie na webinar 7 maja 2024 r.

Aktywna Tablica 2024. Najnowsze pomoce edukacyjne i pomysły wspierające naukę programowania w #Python oraz rodzime rozwiązania rzeczywistości immersyjnej (VR).

W jaki sposób szkoły mogą skorzystać z dofinansowania Aktywna Tablica 2024? Jak na pomoce może zakupić placówka? I jak wybrać najlepsze dla nauczyciela pomoce edukacyjne, takie jak wirtualne laboratoria i materiały do nauczania programowania?

Zapraszamy do udziału w bezpłatnym webinarze dyrektorów i nauczycieli szkół ponadpodstawowych, a także pracujących w starszych klasach szkoły podstawowej, poświęconemu w całości tegorocznej – i ostatniej już! – edycji dofinansowania Aktywna Tablica. Tym razem wraz z zaproszonymi ekspertami skupimy się na potrzebach i wsparciu szkół w zakresie pomocy w wirtualnym laboratorium przyrodniczym - Chemia, Biologia, Fizyka, Geografia, a także nauczaniu programowania.

Podczas wydarzenia przedstawione zostaną rozwiązania do nauki i nauczania programowania w języku Python wraz z pierwszym hybrydowym kursem STEAM współpracującym z polskim układem learn:bit (rozszerzeniem dla kontrolera micro:bit) oraz przedmiotowe zasoby immersyjne, czyli polskie oprogramowanie VR - eduLabVR.

Prelegenci opowiedzą o tym, jak tworzyć interaktywne interdyscyplinarne projekty z obszaru STEAM, wykorzystując możliwości programowania i doświadczeń praktycznych, a także o przyszłości technologii immersyjnej w połączeniu z interaktywnymi materiałami edukacyjnymi. W ramach wydarzenia nie zabraknie także technicznych informacji dla szkół na temat składania wniosków o dofinansowanie w tegorocznej edycji programu Aktywna Tablica.

Podczas konferencji „Aktywna Tablica 2024. VR i programowanie wystąpią m.in.:

- › Zbyszek Karwasiński – trener, konsultant ds. edukacji w Dziale Zaawansowanej Wizualizacji i Interakcji Poznańskiego Centrum Superkomputerowo-Sieciowego, specjalista ds. edukacji STEAM i kompetencji cyfrowych. Lider Zespołu Laboratorium Innowacyjnej Edukacji PCSS w Poznaniu.
- › Marcin Paks – specjalista w zakresie tworzenia i rozwoju produktów edukacyjnych, współorganizator grupy Superbelfrzy RP. Koordynator ICT w Śląskiej Szkole Jakości, Członek Rady Programowej Szkoła 4.0 oraz ekspert Sieci Edukacji Cyfrowej Komet@ oraz doradca Fundacji EdTech Poland.

Data i godzina: 7.05.2024, 11:00-13:00

Udział bezpłatny, wstęp wolny

Rejestracja: <https://learnetic.clickmeeting.com/aktywna-tablica-2024-vr-programowanie>

Data publikacji 29.04.2024

Data modyfikacji 29.04.2024

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:
Krzysztof Klefas

Osoba udostępniająca informację:
Bartłomiej Hopko